

FACULDADE DE DIREITO DA UNIVERSIDADE DE LISBOA

ECONOMIA I – Exame Época Especial – 2024/2025

04/09/2025 – 19h00 – TAN – 90 minutos

GRUPO I (5 x 2 v. = 10 v.)

1. Responda de forma justificada às seguintes perguntas, sem exceder o máximo de dez linhas por resposta:

- 1.1. Distinga os seguintes produtos de investimento: *ações / obrigações*. R: pp. 601-608
- 1.2. Que mercados podem ser designados como *monopólios naturais*? R: pp. 696-697
- 1.3. Escolha duas características do *mercado de concorrência perfeita* e apresente a respetiva definição. R: pp. 312-321
- 1.4. Enuncie a *Primeira Lei de Gossen* e a *Segunda Lei de Gossen*. R: p. 485
- 1.5. Desenvolva o conceito de *externalidade positiva*, identificando os problemas económicos subjacentes a tal situação. R: pp. 116-119

GRUPO II (3 x 2 v. = 6 v.)

2. Analise as seguintes hipóteses e responda de forma justificada, sem exceder o máximo de dez linhas por resposta (excluindo cálculos e gráficos a apresentar):

2.1. *António*, um ávido jogador de retro *gaming*, comprou 10 jogos da consola *Mega Jogos* durante o ano de 2023. Em 2024 comprou 8 jogos, em virtude do aumento do preço de cada jogo para € 28, quando no ano anterior cada unidade custava € 20.

Calcule a elasticidade-preço evidenciada por *António* em relação ao bem transacionado e interprete o resultado.

R: Elasticidade-preço da procura = $\Delta \% QP / \Delta \% P = -20\% / 40\% = EPP 0,5$. As quantidades procuradas variaram menos do que proporcionalmente face à variação do preço, pelo que a procura é inelástica.

2.2. A empresa *Jogos e Juguinhos* dedica-se à produção de jogos para as consolas *Mega Jogos* e *Mega Marte*. Caso se dedicasse exclusivamente à produção de jogos para uma dessas consolas poderia alcançar uma produção máxima anual de 100 jogos para a *Mega Jogos* ou de 70 jogos para a *Mega Marte*.

Elabore a fronteira de possibilidades de produção da *Jogos e Joguinhos* acompanhada da respetiva interpretação.

R: segundo gráfico de p. 132.

2.3. No passado sábado, *António* chegou muito satisfeito a casa depois de ter comprado um jogo novo à *Jogos e Joguinhos* pelo preço de € 22, quando tinha reservado € 28 para gastar nessa compra. A produção desse jogo acarretou para a *Jogos e Joguinhos* um custo marginal de € 12.

Calcule os excedentes relevantes.

R: Excedente consumidor = disposição para pagar - preço = 28 - 22 = 6

Excedente produtor = preço - disposição para vender = 22 - 12 = 10

Excedente total = excedente consumidor + excedente produtor = 6 + 10 = 16

GRUPO III (4 v.)

3. Sem ultrapassar as vinte linhas, comente de forma fundamentada e à luz das matérias relevantes da disciplina a seguinte afirmação:

“O exemplo mais nítido de fixação de preços máximos é o do estabelecimento de limites às rendas no arrendamento para habitação – um afloramento de uma política social que visa conceder aos mais pobres uma oportunidade de integração nos centros urbanos, e um dos mais proeminentes e fáceis alvos para os economistas que procuram ilustrar a ineficiência da intervenção pública no domínio dos preços.”

Fernando Araújo, *Introdução à Economia – I*. AAFDL Editora, 4.^a edição, p. 444.

R: pp. 430-436; 444-446

NOTA: Todas as páginas citadas na correção referem-se à seguinte obra:

Fernando Araújo, *Introdução à Economia – I*. AAFDL Editora, 4.^a edição, p. 444.