

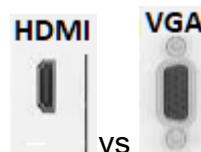


AULAS FDUL – Audiovisuais

Procedimentos gerais de apoio à projeção

Parte I

- Verificar se as ligações VGA/HDMI estão corretamente conectadas;

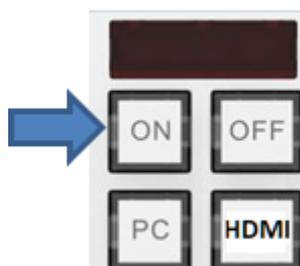


- Garanta que o computador está definido para duplicar ecrã:
a) Esta opção é definida pressionando em simultâneo as teclas:

Tecla Windows  + 'P'



- Casos práticos (imagem comando de parede):





❖ HDMI

Com o cabo HDMI e conexões OK - sem projeção poderá testar adicionalmente o seguinte:

- a) a escolha de fontes: (desta forma forçará o projetor a ir procurar uma opção para projetar);



No botão do comando de parede, pressionar a tecla

- b) Trocar de cabo HDMI. Cabos adicionais disponíveis juntos da segurança - portaria 24h (junto da biblioteca FDUL - Piso 0)

- c) Se ainda assim o resultado for negativo, poderá optar por trocar de cabo para, alternativamente, poder ser testada a ligação VGA, caso o seu dispositivo não tenha disponível a ligação VGA, poderá ser usado um adaptador para ligar o VGA via HDMI (Nota: A ligação VGA não está disponível nas salas 12.32/12.34);



❖ VGA

Com o cabo VGA e conexões OK, mas sem imagem de projeção poderá testar o seguinte:

- a) a escolha de fontes: (desta forma forçará o projetor a ir procurar uma opção para projetar);

No botão do comando de parede:



pressionar a tecla

 ou (dependendo da sala)

e em seguida voltar a clicar no botão de PC (desta forma garantimos que a ligação VGA é a que está selecionada).

- b) Trocar de cabo VGA. Cabos adicionais disponíveis juntos da segurança - portaria 24h (junto da biblioteca FDUL - Piso 0);

- c) Se ainda assim o resultado for negativo, poderá optar por trocar de cabo para testar a ligação HDMI em alternativa.



NOTA: verifique por favor se existe alguma ficha desligada, com o aspeto semelhante ao das que constam na ilustração seguinte que deverão estar ligadas, são necessárias para o sinal da ligação do computador ao projetor.





PARTE II

ILUSTRAÇÕES das ligações físicas

Casos gerais de projecção nas salas com computador

Anfiteatros 1 a 10

No computador para injeção de sinal estas são as ligações para projectar:



i.



ii.

Ligação à infraestrutura da sala ligação de parede e/ou de chão para envio do sinal para o projetor:



i.



ii.



Caso das salas com este tipo de equipamento

(12.08 / 12.09 / 12.27 / 12.34)

Este equipamento é ligado no painel frontal inferior, junto ao teclado.

Ligação do cabo HDMI deste equipamento à infraestrutura da sala para poder projetar.



Para eventual apoio adicional, por favor disponha do apoio técnico do nosso serviço e/ou junto da segurança.

Obrigado.