

FACULDADE DE DIREITO DA UNIVERSIDADE DE LISBOA
ECONOMIA I – Exame Escrito – Época Normal – 2023/2024
19/01/2024 – 19h00 – Turma Noite – 90 minutos

GRUPO I (5 x 2 v = 10 v)

Responda, de forma justificada, a cinco das seguintes questões, sem exceder o máximo de oito linhas por resposta:

1.1. Um aumento dos impostos sobre o consumo afeta necessariamente o excedente do consumidor?

R: p. 510-514

1.2. Como se calcula a elasticidade cruzada da procura, e o que se pode constatar a partir do respetivo resultado?

R: p. 397-398.

1.3. Num contexto de fixação de preços máximos, a atribuição de subsídios públicos aos produtores é uma solução eficiente para combater o mercado negro?

R: p. 440-443

1.4. Da perspetiva do consumidor, a concorrência entre oligopolistas tem impactos distintos em relação aos que se fariam sentir num cenário de cooperação?

R: p. 797-799

1.5. Caso não ocorra uma afetação *máxima* e *ótima* dos fatores de produção, uma empresa pode produzir ao nível da respetiva fronteira de possibilidades de produção?

R: p. 131-133

1.6. Qual é a distinção entre os conceitos de *juro real* e de *juro nominal*?

R: p. 643-645

GRUPO II (2 v + 2 v + 1 v = 5 v)

A seguinte tabela apresenta todos os custos que a empresa *PT Gaming* teve de assumir para produzir e posteriormente vender 200 unidades de uma consola de videojogos de última geração:

	Somatório de custos às 100 unidades produzidas	Somatório de custos às 200 unidades produzidas
Renda	€ 10 000	€ 10 000
Salários	€ 20 000	€ 45 000
Eletricidade	€ 1 000	€ 2 500
Chips	€ 10 000	€ 22 500

Responda de forma justificada, sem exceder o máximo de dez linhas por resposta (excluindo gráficos, quando necessários):

2.1. Calcule, em relação à produção de 200 consolas: (i) a soma dos custos fixos, (ii) a soma dos custos variáveis, (iii) a soma dos custos totais e (iv) o custo médio total.

R: Custos fixos = € 10 000 / Custos variáveis = € 70.000 / Custos totais = € 80 000 / Custo médio total = € 400 (indicação das respetivas fórmulas de cálculo).

2.2. Partindo do pressuposto que a *PT Gaming* auferiu uma receita total de € 100 000 pela venda das 200 consolas, e que teria auferido um lucro de € 10 000 na melhor atividade alternativa (produção de *smartphones*), calcule (i) o lucro contabilístico e (ii) o lucro económico desta empresa.

R: Lucro contabilístico = RT – C. Expl. (€ 20 000) / Lucro Económico = RT – (C. Expl. + C. Impl.) (€ 10 000).

2.3. Considerando os dados apresentados na hipótese e nas questões anteriores, elabore uma *Cruz Marshalliana* representativa do livre funcionamento do mercado desta consola.

R: Representação gráfica p. 347 / $P_e = € 500$ / $Q_e = 200$ consolas.

GRUPO III (2 x 2,5 v = 5 v)

Sem ultrapassar as doze linhas por resposta, relacione os seguintes conceitos de forma fundamentada e à luz das matérias relevantes da disciplina:

3.1. *Dotações naturais / Dotações adquiridas / Capital humano e especialização*

R: p. 256 - 267

3.2. *Mercado concorrencial / Equilíbrio de longo prazo / Lucro normal*

R: p. 673-679 / 691-696